

RAMPE BAVEN UND SKATEN IN DER GASWERK-HALLE

Build & Roll

16.-18.2.

9-15 Uhr



winterferien
workshop
der Mobilen
Bildungs Werkstatt
x Brettern

IM GASWERK WEIMAR, SCHWANSEESTR. 92
KOSTENFREI UND MIT VERPFLEGUNG
WWW.SCHWANSEE92.DE

Wir bauen zusammen eine Rampe, gestalten sie gemeinsam farblich und probieren sie direkt in der Gaswerk-Halle aus. Dabei bekommst du erste Skills an die Hand – beim Bauen genauso wie beim Skaten: wir zeigen dir die Basics, Schritt für Schritt. Der Workshop richtet sich vor allem an Anfängerinnen. Wenn du Interesse hast, zwischen 10 und 16 Jahren bist, fülle die Anmeldung aus und schicke sie an: info@schwansee92.de oder wirf sie in unseren Briefkasten an der *Schwanseestr. 92*.
*Max. 11 Teilnehmerinnen. *Workshopleitung: Hannes Hendrich und Canan Yilmaz*

TEILNEHMER/IN

Name, Vorname: _____ Alter: _____

ERZIEHUNGSBERECHTIGTE(R)

Name, Vorname: _____

Telefon: _____ E-Mail: _____

☐ Für mein Kind besteht eine Haftpflichtversicherung.

FOTO/VIDEO – EINWILLIGUNG

Während des Workshops können Foto- und/oder Videoaufnahmen entstehen. Meist werden Gruppenbilder und die gemeinsame Arbeit dokumentiert, vereinzelt auch Teilnehmende beim Bauen, Spielen, Basteln oder Filmen. Die Aufnahmen dürfen vom Gaswerk Weimar e.V. zur Dokumentation und Öffentlichkeitsarbeit genutzt werden (Website, Presse, Projektkatalog, Social Media) – ohne Namensnennung und ohne Vergütung. Der Gaswerk Weimar e.V. ist auf Projektdokumentationen (z.B. Projektmappen/Portfolios) angewiesen, um weiterhin Kultur- und Projektförderungen im Bereich der Kinder- und Jugendarbeit zu beantragen und auch die Projekte zu archivieren. Für eine unbefugte Nutzung durch Dritte (z.B. Kopieren/Weiterverbreiten) kann keine Haftung übernommen werden.

☐ Ich bin einverstanden

Mit meiner Unterschrift melde ich mein Kind für das Ferienprogramm „Die Mobile Bildungswerkstatt – Build & Roll“ an. **Die Anmeldung wird erst mit einer Bestätigungs-E-Mail der Veranstalter*innen verbindlich.**

Ort/Datum: _____ Unterschrift: _____



GASWERK WEIMAR E.V.

